

# sCOOL CUP

## Kanton Schwyz, 24.4.24

Infos zum Schwyzer sCOOL Cup 2024  
Mittwoch, 24. April 2024, Lachen SZ, Badi

Sehr geehrte Lehrpersonen/Begleitpersonen

Es freut uns sehr, dass Sie mit einigen Kindern am Schwyzer sCOOL Cup vom 24. April 2024 teilnehmen werden. Wir danken Ihnen für den Einbau des Orientierungslaufes in den Unterricht. Es haben sich über 600 Schülerinnen und Schüler aus dem ganzen Kanton Schwyz angemeldet. Das grosse Echo freut uns ausserordentlich. Um einen reibungslosen Ablauf zu ermöglichen, sind wir auf Ihre aktive Mithilfe angewiesen.

Die nachfolgenden Informationen beschreiben den Ablauf des Schwyzer sCOOL Cups 2024. Wir bitten Sie, diese Informationen genau zu studieren und Ihre Schülerinnen und Schüler mit den Abläufen vor, während und nach dem Lauf vertraut zu machen.

Die Startzeiten sind fix vorgegeben. Bitte halten Sie diese mit ihren Kindern genau ein. Planen Sie genügend Vorbereitungszeit ein. Aufgrund der grossen Teilnehmerzahl bitten wir Sie, mit Ihren Schülerinnen und Schülern klare Treffpunkte abzumachen. Wir weisen darauf hin, dass die Schülerinnen und Schüler während des ganzen Anlasses unter Ihrer Obhut stehen.

Vor, zwischen und nach den beiden Läufen steht den Schülerinnen und Schülern die Badi zur Verfügung. Sie als Lehrkraft/Begleitperson entscheiden, wann die Kinder was machen dürfen.

Mit der Anmeldung nehmen die verantwortliche Lehrperson, die Begleitpersonen und die Eltern zur Kenntnis, dass die Rangliste des sCOOL-Cups mit Angabe von Ort, Datum, Schule und Lehrer sowie mit den Namen, Vornamen, Rängen und Zeiten der SchülerInnen auf der sCOOL-Website (<http://www.scool.ch>) publiziert wird. Zudem sind sie auch informiert, dass Fotos dieser Veranstaltung in den lokalen Medien oder in den Medien des Verbandes Swiss Orienteering (namentlich auf den Websites <http://www.swiss-orienteering.ch> und <http://www.scool.ch> sowie im Swiss Orienteering Magazine) veröffentlicht werden können. Rückfragen und allfällige Einwände sind an den Organisator zu richten.

Wir danken ganz speziell unseren Sponsoren und den Helfenden. Ohne diese grosse Unterstützung wäre es nicht möglich, den Schwyzer sCOOL-Cup in dieser Form durchzuführen.

Wir freuen uns auf den sCOOL-Tag.  
Christoph Stäuble

### Informationen / Weisungen

Die Informationen/Weisungen sind in folgende Teile gegliedert.

1. Generelle Informationen zum sCOOL-Cup
2. Ablauf beim Start
3. Ablauf während den Wettkämpfen
4. Ablauf im Ziel
5. Rahmenprogramm

### 1. Generelle Informationen zum sCOOL-Cup

**Wettkampfort:** Lachen SZ, Badi

**Datum:** Mittwoch, 24. April 2024

**Organisator:** OLG Galgenen, **Auskunft:** Christoph Stäuble [ch.st@gmx.ch](mailto:ch.st@gmx.ch)

**Wettkampfort:** Orientierungslauf in 2er- oder 3er Teams mit zwei Läufen. Dauer pro Lauf ca. 5 – 25 min. Für die Rangliste zählt die Totalzeit beider Läufe. Das Team muss beide Läufe in der gleichen Zusammensetzung laufen.

#### Zeitplan:

- Das Wettkampfbüro (Badi) ist ab 8:15 Uhr geöffnet
- Erster Start 9:00 (gemäss Startliste), letzter Start ca. 10:45 Uhr
- Rangverkündung: 11:00 Uhr, Schluss: ca. 11:30 Uhr

**Weg Bahnhof – Badi:** 1km ab Bhf Lachen (nicht markiert).

Bitte frühzeitig Billette bestellen und Plätze reservieren!

**Parkplatz:** Bei der Badi Lachen, bei der Schule und auf dem Parkplatz an See hat es einige Parkplätze. Alle sind kostenpflichtig.

**Information:** In der Badi werden Laufunterlagen (u.a. SI-Card, welche am Finger getragen wird), mit Startnummern und weiteren Infos abgegeben.

**Mutationen:** Am Lauftag sind Änderungen betreffend Teamzusammenstellung in begründeten Fällen möglich (z.B. wegen Krankheit), vor 8:30, bei der Information.

**Startnummern:** Jedes Teammitglied muss seine Startnummer während beiden Läufen gut sichtbar auf der Brust tragen.

**Startzeiten:** Siehe Beilage und Homepage <http://sz-scool-cup.jimdo.com/>

Bei den Kategorien MB/KB startet alle 30 Sekunden ein Team, bei den Kategorien MA/KA/MC/KC startet jede Minute ein Team.

**Garderoben:** Bei Bedarf dürfen Garderoben benutzt werden. Bitte Ordnung halten. Am einfachsten kommen die Kinder umgezogen.

**Persönliche Ausrüstung:** Der Anlass findet bei jedem Wetter statt. Bei schlechtem Wetter guten Regenschutz und genügend trockene/warme Kleider mitnehmen. Evtl. grossen Plastiksack (z.B. Kehrtrichtersack) mitnehmen, damit die Ausrüstung vor Regen geschützt wird. Sportliche Kleider und Schuhe sind von Vorteil, der Lauf findet auf Hartbelägen, Kies und Wiesen statt!

**Verpflegung:** Die Teilnehmer können ihre Verpflegung selber mitbringen, oder auch Getränke und Snacks können vor Ort im Badiokios kaufen.

Es gibt keine Verpflegung im Ziel!

**Abfälle:** Wir tragen Sorge zu unserer Umwelt und dem Wettkampfbereich. Bitte helfen Sie mit, dass alle Teilnehmenden ihren Abfall in den bereitgestellten Behältern entsorgen oder mit nach Hause nehmen. Für PET-Flaschen stehen separate PET-Sammelbehälter zur Verfügung, bitte Abfälle trennen. Danke.

**Sanität:** In der Badi.

**Sicherheit:** Der OL führt durch Sportanlagen, Parks, und um die Schulhäuser am See. **Der Sicherheit der Teilnehmenden ist höchste Priorität einzuräumen, speziell in der Badi und betreffend Verkehr! Lehrkräfte/Begleitpersonen sind während dem ganzen Anlass für ihre Kinder verantwortlich!**

**Versicherung:** Der Veranstalter lehnt, soweit gesetzlich möglich, jede Haftung ab. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden.

**Sperrgebiet:** Das Wettkampfbüro darf nur während des Wettkampfes betreten werden. Wer gerade nicht läuft, muss in der Badi bleiben.

**Rangverkündung:** 11.10 Uhr, in der Badi.

Die ersten drei Teams jeder Kategorie (Mädchen und Knaben getrennt) erhalten Medaillen. Es werden keine Preise nachgeschickt. Die nicht abgeholten Preise verfallen.

Die Organisatoren nominieren in der Kategorie MA und KA Teilnehmende für den Schweiz. Schulsporttag, Mittwoch, 4.5.24, Bellinzona/Tenero.

## 2. Ablauf beim Start

Jedes Team startet zweimal gemäss Startliste.

Die Kinder müssen sich 10 Minuten vor ihrer Startzeit beim Start einfinden. Es ist wichtig, dass Sie rechtzeitig vor Ort sind, damit ein reibungsloser Ablauf gewährleistet ist. Dort werden die Kinder mit ihren Lehrkräften/Begleitpersonen abgeholt und über den Ablauf informiert.

**Einreihen der Teams:** 5 Minuten vor dem Start werden die Teams gemäss Startliste eingereiht. Hierzu gibt es am Start pro Kategorie einen Startkorridor. Hier ist die aktive Mithilfe der Lehrkraft/Begleitperson zwingend nötig, Sie kennen Ihre Schüler am besten.

**Kartenausgabe:** 1 Minute vor der Startzeit werden jedem Team sCOOL-Laufkarten abgegeben. Damit erhält das Team die Möglichkeit, die abzulaufende Bahn bereits vor dem Start kurz zu studieren und zu besprechen.

**Sportident-Card:** Die anzulaufenden Posten sind mit elektronischen Kontrolleinheiten ausgestattet. Mit der SI-Card wird jeder angelaufene Posten quittiert (vgl. Abschnitt "Ablauf während den Wettkämpfen").

**Starten:** Zur effektiven Startzeit (Glockenzeichen) muss das Team losrennen und mit ihrer SI-Card die Startzeit beim Startposten auslösen. Dazu muss es die SI-Card in die bereitgestellte Start-Sportidenteinheit halten, bis ein akustisches Signal tönt.

## 3. Ablauf während den Wettkämpfen

**Karte:** Für den Schwyzer sCOOL-Cup wurde eine Spezialkarte im Massstab 1:2'500 erstellt (1 Zentimeter auf der Karte entspricht 25 Metern im Gelände).

Die Karte ist bereits vor dem sCOOL-Cup elektronisch im pdf-Format unter folgender Internetadresse downloadbar: <http://sz-scool-cup.jimdo.com/>. Es ist wünschenswert, dass die Karte vor dem Anlass mit den Schülerinnen und Schülern besprochen wird.

**Es dürfen vor dem sCOOL-Cup keine OL-Trainings auf dem Gelände gemacht werden (Fairness!).**

**Posten:** Die Posten sind mit rot-weissen Flaggen ausgestattet. Jeder Posten hat eine elektronische Sportident-Stempeleinheit. Bei dieser Sportident-Stempeleinheit muss mit der SI-Card, den die Teams mitführen, "gestempelt" werden, d.h. es wird eine elektronische Quittung auf die SI-Card gespeichert. Beim Quittieren muss ein Piepstön und/oder das Aufleuchten der Leuchtanzeige abgewartet werden.



Jeder Posten ist mit einer eindeutigen Kontrollnummer versehen, im Beispiel ist dies die Nummer 120.

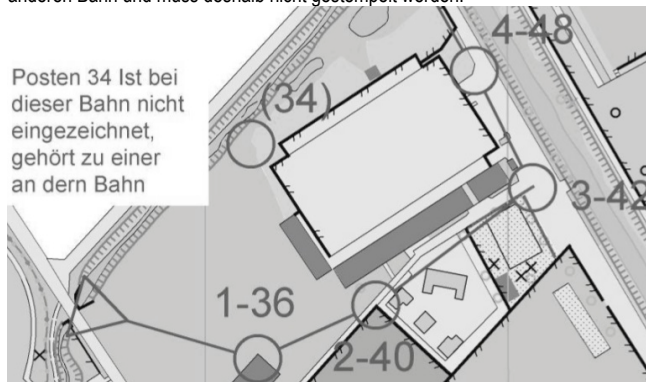
**Anlaufen der Posten:** Nach dem Start müssen die Teams die Posten in der auf der Karte angegebenen Reihenfolge anlaufen. Auf der Karte eingedruckt sind sowohl die Postenstandorte (pinkfarbene Kreise) als auch die Kontrollnummern (vgl. Beispiel).

**Die Teammitglieder müssen den ganzen Lauf gemeinsam absolvieren.**

**Achtung:** Da es verschiedene Bahnen gibt, muss ein Team nicht alle Posten im Gelände anlaufen. Damit das Team sicher sein kann, dass es am richtigen Posten ist, muss es die Kontrollnummer, die auf der Karte eingedruckt ist mit der Kontrollnummer auf dem Posten vergleichen.

Bitte bereiten Sie die Schüler entsprechend vor, um Fehler zu vermeiden!

Im untenstehenden Beispiel muss das Team zuerst den Posten 1 mit der Kontrollnummer 36 und dann den Posten 2 mit der Kontrollnummer 40 anlaufen. Die Postenbeschreibung sagt zudem, an welchem Objekt der Posten steht. Es kann sein, dass das Team unterwegs an anderen Posten vorbeikommt, hier z.B. beim Posten mit der Kontrollnummer 34. Posten 34 in diesem Beispiel gehört zu einer anderen Bahn und muss deshalb nicht gestempelt werden.



Das Nichteinhalten der Reihenfolge der Posten, oder das ungewollte/gewollte Nichtstempeln eines Postens ist ein Fehler. Teams mit falschen oder fehlenden Posten kommen an den Schluss der Rangliste (übliche OL-Regelung).

## 4. Ablauf im Ziel

**Zieleinlauf:** Nachdem die Kinder des Teams alle Posten in der vorgegebenen Reihenfolge angelaufen haben, laufen sie ins Ziel. Auf der Ziellinie befindet sich eine Ziel-Sportidenteinheit, da „stempelt“ das Team mit ihrer SI-Card die Zielzeit.

**Auswertung:** Nach dem Ziel geht das Team zum Auswertungstisch, wo es die SI-Card und die Karte abgibt. Die SI-Card wird hier ausgewertet. Jedes Team erhält nun einen Ausdruck, auf welchem die Laufzeit und die Zwischenzeiten zu finden sind. Es ist wichtig, dass die Teammitglieder die korrekte Startnummer tragen, da es sonst zu Fehlerfassungen kommen kann.

**Sammlung der Kinder:** Nach dem Lauf können die Kinder unter Aufsicht und Koordination der Lehrkraft/Begleitperson in der Badi sein. Es ist sinnvoll, bereits vor dem Start einen entsprechenden Treffpunkt mit den Schülern zu vereinbaren.

**Abgabe der Laufkarten:** Um allen Kindern einen fairen Wettkampf zu ermöglichen, werden die Laufkarten im Ziel eingesammelt. Die Karten können aber ab 11:00 Uhr bei der Information abgeholt werden und dürfen mit nach Hause genommen werden. Es werden keine Karten nachgesandt.

**Rangliste:** Es wird eine Schnellrangliste aufgehängt, welche aktualisiert wird. Die Gesamtrangliste wird im Internet publiziert, unter [www.scool.ch](http://www.scool.ch) und <http://sz-scool-cup.jimdo.com/>.

## 5. Rahmenprogramm

Vor, zwischen und nach den Wettkämpfen können die Kinder in der Badi sein, auf die Spielgeräte gehen, Fussball spielen, sich verpflegen, usw.

30.3.24, cs